



SCIENCES ET TECHNOLOGIES

DANSE DES LUTINS AVEC LE LOGICIEL SCRATCH



Nom(s) : _____

Seul ou avec un coéquipier, tu dois créer une animation dans Scratch qui représente une danse de *Lutins*. Ton animation doit s'activer en cliquant sur le drapeau vert. Elle doit comprendre au minimum les éléments suivants, mais tu peux laisser aller ta créativité pour créer une danse plus complète et originale :

- ✓ Une appréciation globale sera faite de ton animation par ton enseignant (5 pts);
- ✓ Chaque consigne respectée te vaudra 1 point;
- ✓ La danse doit durer entre 20 et 60 secondes;
- ✓ 3 lutins effectuent la danse;
- ✓ Les lutins doivent demeurer dans l'écran en tout temps;
- ✓ Chaque lutin a un nom original (Lutin1 est à éviter!);
- ✓ Un des lutins est clairement plus petit que les deux autres;
- ✓ Un des lutins est un éléphant;
- ✓ Un fond d'écran est présent;
- ✓ Un lutin annonce le début de la danse (ex. : « Que la danse commence! »);
 - Ces paroles apparaissent pendant 4 secondes;
 - Ces paroles sont aussi dites dans un enregistrement fait par l'élève;
 - En même temps, les deux autres lutins pensent à quelque chose pendant 4 secondes;
- ✓ Un des lutins change de couleur pendant la danse;
- ✓ Pendant la chorégraphie, les lutins doivent en même temps :
 - Glisser suivant la forme d'un carré;
 - Tourner sur 360 degrés sur eux-mêmes par bonds de 90 degrés;
 - Se retrouver au centre de l'écran, un en arrière de l'autre, puis se séparer;
- ✓ D'autres éléments à la danse peuvent être ajoutés;
- ✓ La danse doit se terminer avec :
 - Tous les lutins qui pointent dans la même direction;
 - Un lutin qui dit le mot de la fin;



✓ Créer une mélodie qui sera répétée tout au long de la danse et qui inclut au minimum :

- Un son importé de la banque de Scratch;
- Une pause;
- Une note de ton choix;
- Cette note est jouée par un instrument de ton choix à part le #1.



Après la réalisation de ton animation, réponds aux questions ci-dessous :

1) Selon toi, quelles sont les forces de ton animation? (2 pts) _____

2) Selon toi, quelles sont les points à améliorer de ton animation? (2 pts) _____

3) Explique une difficulté que tu as rencontrée lors de la conception de ton animation. (2 pts) _____

4) Explique comment tu as su surmonter cette difficulté. (2 pts) _____

