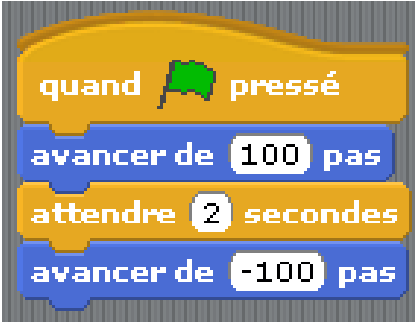

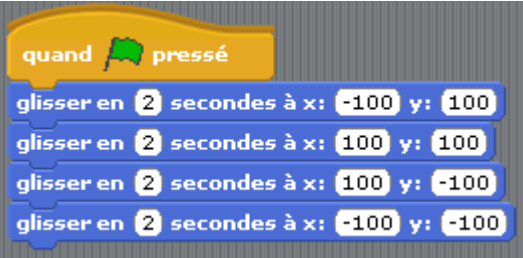

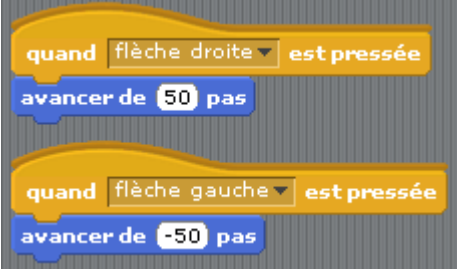




## DÉFIS SCRATCH 1<sup>RE</sup> SÉRIE

#	DÉFIS	ÉTAMPE
1	<b>Avancer et reculer</b> Après le clic, faire avancer le lutin de 100 pas, attendre 2 secondes, puis reculer de 100 pas.	
2	<b>Monter et descendre</b> Après le clic, faire monter le lutin au point (0,100), attendre 2 secondes, puis descendre au point (0,0).	
3	<b>Glisser</b> Après le clic, faire glisser le lutin en suivant la forme d'un carré. (2 secondes par déplacement)	
4	<b>Tourner sur soi-même</b> Après le clic, faire tourner le lutin 4 fois vers la droite de 90°, avec une attente de 1 seconde entre chaque rotation.	
5	<b>Avancer et reculer avec les flèches</b> En appuyant sur la <u>flèche droite</u> sur le clavier, le lutin avance de 50 pas et en appuyant sur la <u>flèche gauche</u> sur le clavier, le lutin recule de 50 pas.	
6	<b>Monter et descendre avec les flèches</b> En appuyant sur la <u>flèche du haut</u> sur le clavier, le lutin monte de 25 pas et en appuyant sur la <u>flèche du bas</u> sur le clavier, le lutin descend de 25 pas.	
7	<b>Changer de couleur indéfiniment</b> En appuyant sur la touche <u>C</u> du clavier, le lutin change indéfiniment de couleur par 30, en attendant 1 seconde à chaque changement.	
8	<b>Pointer vers la souris et parler</b> En appuyant sur la touche <u>espace</u> du clavier, le lutin pointe 5 fois vers la souris de l'ordinateur, puis il dit : « Où vas-tu petite souris? »	

#	INDICES	INDICES UTILISÉS (OUI OU NON)
<b>1</b>	Contrôle + Mouvement + Contrôle + Mouvement	
<b>2</b>	Contrôle + Mouvement (aller vers) + Contrôle + Mouvement	
<b>3</b>	(-100,100), (100,100), (100,-100), (-100,-100)	
<b>4</b>	Contrôle A + Contrôle B + Mouvement + Contrôle C + Contrôle B	
<b>5</b>	Contrôle + Mouvement <b>PUIS SÉPARÉMENT</b> Contrôle + Mouvement	
<b>6</b>	Modifier y par...	
<b>7</b>	Contrôle A + Contrôle B + Apparence + Contrôle C + Contrôle B	
<b>8</b>	Contrôle A + Contrôle B + Mouvement + Apparence + Contrôle B	

#	CORRIGÉS		
1		2	
3	 <p data-bbox="310 930 781 1003">Autres réponses possibles, mais le nombre doit toujours être le même.</p>	4	
5		6	
7			
8	