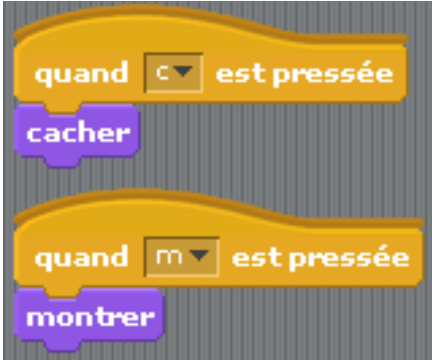

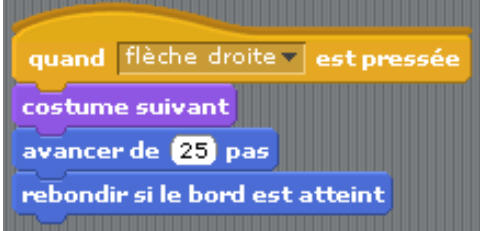


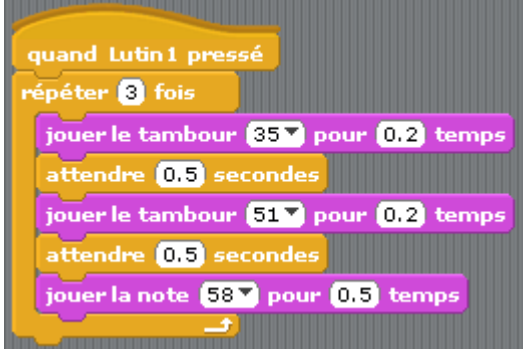




DÉFIS SCRATCH 2^E SÉRIE

#	DÉFIS	ÉTAMPE
9	<p style="text-align: center;">Cacher et montrer</p> <p>En appuyant sur la lettre <u>C</u> sur le clavier, le lutin disparaît et en appuyant sur la lettre <u>M</u> sur le clavier, le lutin réapparaît.</p>	
10	<p style="text-align: center;">Grandir, rapetisser et remettre à la normale</p> <p>En appuyant sur la lettre <u>G</u>, le lutin grandit de 10, en appuyant sur la lettre <u>P</u>, le lutin rapetisse de 10 et en appuyant sur la lettre <u>N</u>, le lutin reprend sa taille normale.</p>	
11	<p style="text-align: center;">Changer de costume et rebondir sur le bord</p> <p>En appuyant sur la <u>flèche droite</u>, le lutin change de costume, avance de 25 pas et rebondit sur le bord de l'écran.</p>	
12	<p style="text-align: center;">Changer le nom et rebondir différemment</p> <p>Avec la même séquence que le défi #11, appeler le lutin « Albert » et faire rebondir le lutin de 3 façons différentes.</p>	
13	<p style="text-align: center;">Jouer un son</p> <p>En appuyant sur le chiffre <u>3</u>, le lutin répète 3 fois le son « miaou » complètement.</p>	
14	<p style="text-align: center;">Jouer différents sons</p> <p>En cliquant sur le lutin, jouer 3 fois la mélodie : tambour 35, tambour 51 et note 58 avec 0,5 secondes entre chaque son.</p>	
15	<p style="text-align: center;">Utiliser le stylo</p> <p>En appuyant sur la touche <u>R</u>, un rectangle d'une largeur de 200 et d'une hauteur de 100 apparaît à côté du lutin.</p>	
16	<p style="text-align: center;">Changer l'arrière-plan et dessiner</p> <p>Importe l'arrière-plan « chalkboard », puis en cliquant sur le lutin, il glisse et il dessine la lettre N en bleu sur le tableau.</p>	

#	INDICES	INDICES UTILISÉS (OUI OU NON)
9	Contrôle + Apparence PUIS SÉPARÉMENT Contrôle + Apparence	
10	Contrôle + Apparence PUIS Contrôle + Apparence PUIS Contrôle + Apparence	
11	Contrôle + Apparence + Mouvement + Mouvement	
12	Près de l'onglet « Scripts ».	
13	Contrôle A + Contrôle B + Sons + Contrôle B	
14	Contrôle A + Contrôle B + Sons 1 + Contrôle C + Sons 2 + Contrôle D + Sons 3 + Contrôle B	
15	Modifier x par et Modifier y par	
16	Contrôle + Stylo + Stylo + Mouvement + Mouvement + Mouvement	

#	CORRIGÉS	
9		10 
11	 <p data-bbox="370 989 651 1020">L'ordre peut changer.</p>	12 
13		14 
15		16  <p data-bbox="919 1740 1373 1772">Les coordonnées peuvent changer.</p>